

Los Hitos de Piedra:

En la República Independiente Antigua buscaréis los hitos de piedra. Uno en la Avenida del General y el otro en la calle del Naviero Filántropo que da asilo y cobijo. Entre los dos os dirán la distancia de Madrid a Donostia: _____ km

La ciudad-flor: _____
En la ciudad-flor, los pájaros de papel quedaron petrificados junto al camino rojo. Contad cuántos son: _____

Fuego al Rojo: _____
Deberéis templar vuestras herramientas en un Fuego al Rojo. Conseguid un trozo de Carbón

El Alma en Venta: _____
Como para cualquier magia negra que se precise, deberéis poner vuestra alma en Venta (o, por lo menos, en alquiler) traed un cartel de esos fosforitos de "SE VENDE" o "SE ALQUILA"

El Mapa de la Fortaleza: _____
Seguid el camino rojo que parte desde los peces cautivos, pasado por debajo de la construcción vacía y, hacia el Este, veréis el mapa sobre la roca. En el mapa leed el número del almacén de

Rito Satánico Isotónico: _____
Para celebrar el Rito Satánico Isotónico necesitaréis cualquier objeto promocional de alguna cerveza "maligna" (Satán, Te Deum, Judas, etc..)

La planta: _____
El rito necesita como ingrediente una planta especial: conseguid unas hojas de saúce

La Falsa Imagen: _____
Para que los ritos de apertura del tesoro no se vuelvan contra vosotros deberéis conseguir una falsa imagen de uno de los integrantes del equipo (una fotocopia de su cara)

El Mártir Ballenero: _____
Rendid homenaje al mártir ballenero, allí donde los pescadores le recuerdan, y descifrad lo que el romano escribió: _____

El Ídolo: _____
Frente a la entrada del Coliseo veréis dos ídolos. Buscad el de los dos orbes y apuntad la fecha que en el figura: _____

El Templo del Astrónomo: _____
Allí donde reposan los ánades, el Astrónomo construyó su templo, en él podréis averiguar la magnitud de la Cabra: _____

La Plaza Pública: _____
Buscad la plaza pública de la antigua aldea de pescadores y sumad los números de todos sus tendidos: _____

El Ara de los Marinos: _____
En la Boca de donde parten los navíos se encuentra el Ara de los Marinos. Allí podréis leer la altura máxima del oleaje: _____

La Fuente: _____
Id a la Fuente redonda en la plaza del Papa, allí podréis ver a los catiñanes danzando. Contad cuántos son: _____

La Casa del Mensajero: _____
Buscad la Casa del Mensajero: corazón de la aldea. Vuestra pista serán las dos cifras en lo alto: _____

Vudu: _____
Abrir el tesoro requerirá el uso de magia vudu. Procuraos las garras y la cabeza de una gallinácea para el Ritual.

El Mapa Estelar: _____
Entre la República independiente Antigua y la ciudad-flor, encontrad el Mapa Estelar y descifrad el mensaje en clave: 2-3|5-5|7-2|8-2|1-5|4-4 _____